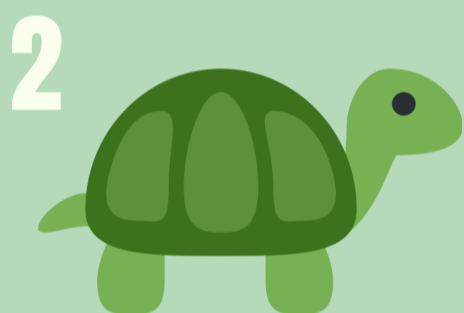
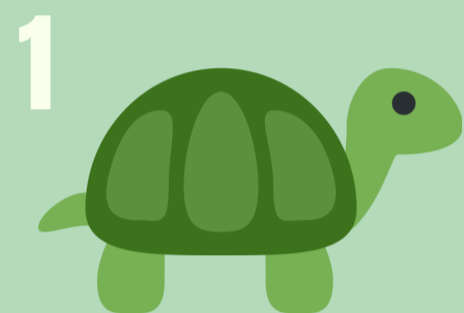


WYŚCIGI ŻÓŁWI



START



META

ZASADY

1. Rzucamy kostką aby ustalić kto zaczyna. Gracz z wyższym wynikiem jest pierwszy w kolejce.
2. Ustawiamy żółwiki w miejscu oznaczonym jako start.
3. Gracz numer 1 rzuca kostką i przesuwa swojego żółwika w kierunku mety o tyle centymetrów ile oczek wypadło na kostce.
4. Teraz przychodzi kolej Gracza numer 2. Ten rzuca kostką i przesuwa swojego żółwika o tyle centymetrów ile oczek wypadło na kostce.
5. Gracze rzucają kostką na przemian.
6. Wygrywa ten Gracz, którego żółwik pierwszy przekroczy linię mety.

